



ロゴマークの使用マニュアル

# ■ コンセプト



デザインの方向性

繋がり・簡潔・ゲーム感

コンセプト

手に汗を握る熱戦、仲間と共に勝ちを目指す姿、  
皆が楽しむそんな時間を過ごそう。

ガッツポーズが重なる様子をモチーフとしています。

## ■ 色について\_スタンダード



特色

CMYK:C52+M64+Y0+K32%

RGB:R83+G62+B174

HEX:533EAE



特色

CMYK:C44+M40+Y0+K76%

RGB:R35+G37+B62

HEX:23253E

●指定色以外の使用はできません。

## ■ 色について\_ダークカラー用



特色

CMYK:C52+M64+Y0+K32%

RGB:R83+G62+B174

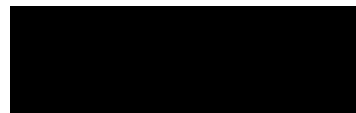
HEX:533EAE



モノクロ：CMYK 0%

●指定色以外の使用はできません。

## ■ 色について\_モノクロ



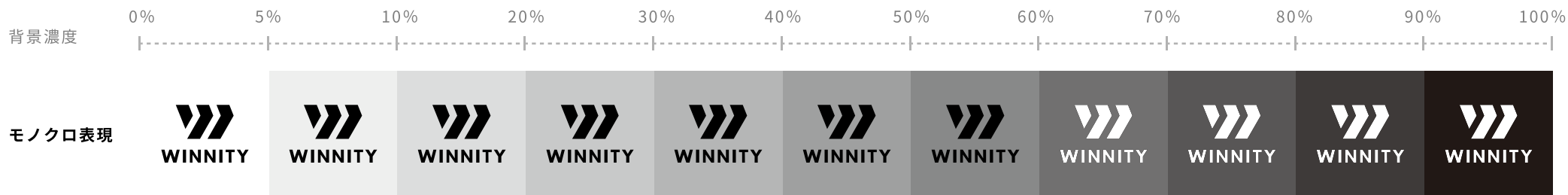
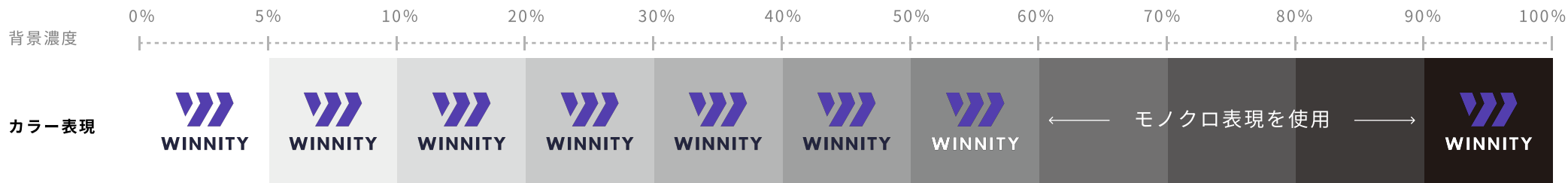
モノクロ:K 100%



モノクロ:CMYK 0%

# 色について\_背景色との関係

- 背景濃度50%を境にマークを白ヌキで使用してください。
- カラーで使用する際は、背景が有彩色・写真の場合も同様の基準で判断してください。
- 写真やイラスト等の上に配置する場合、視認性を損なわないよう、ご注意ください。



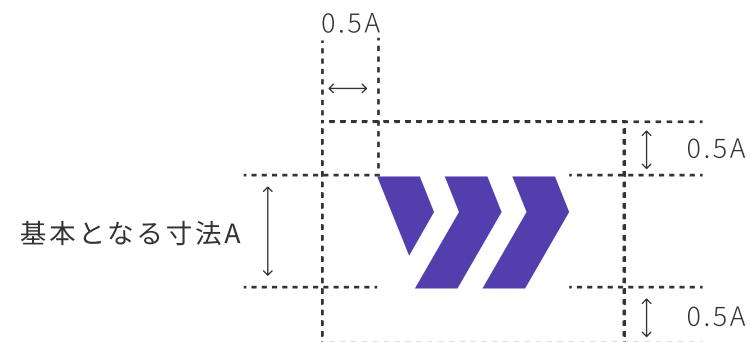
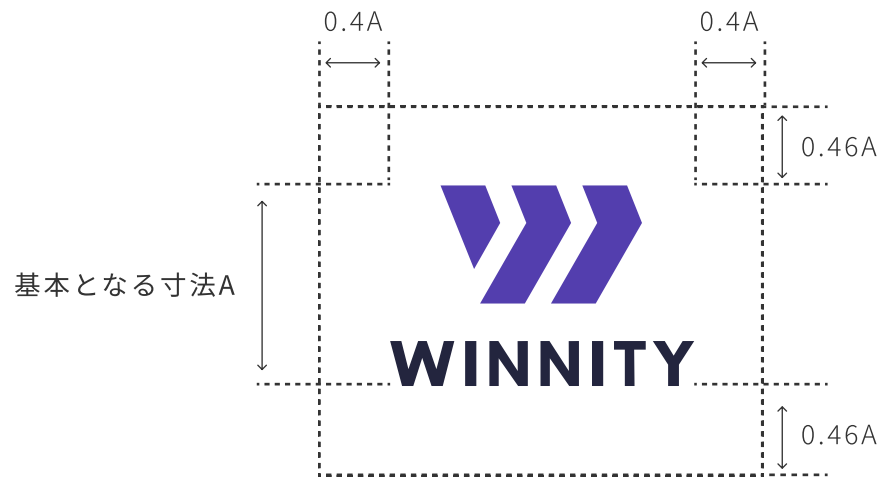
- 背景色との関係において、著しく視認性を妨げる配色での使用は避けてください。

例)



# アイソレーション

- 点線の枠内に、文字や他のデザイン要素が入ることを禁じます。  
背景に写真、イラストが入る分には構いませんが、視認性を損なわないように注意してください。



# ■ 最小サイズ

●ロゴマークを、下記のサイズより小さくして使用することを禁じます。

印刷用



Web用





# ■ ロゴマーク 使用禁止例

● 指定色以外の色を使用しない



● 変形しない



● 傾けない



● 転倒しない



● 透かして使用しない



● 影をつけない



# ■ ロゴマーク 使用禁止例

- グラデーションをかけない



- 他の要素と組み合わせない



- マークの一部を切らない



- アウトラインで使用しない



- 同色のフチをつけて太らせない



- 指定上で設けた余白内に文字や他のデザイン要素をいれない



## ■ ロゴマーク 使用禁止例

● 指定色の濃度を変えない



● パターン化しない



● 部分的に白ヌキにしない

